

# REKENEN 4A

## STRUCTUUR

Door de opzet en inhoud van de uitlegschermen bij elke oefening van de verschillende blokken, leent het programma zich prima voor het zelfstandig werken. In de uitlegschermen wordt de didactiek zichtbaar vergelijkbaar met de gebruikte reken-wiskundemethode in de jaargroep.

The screenshot shows a software interface with a pink header 'Verhoudingstabellen'. A central blue box contains a table and text. The table has two rows: 'fiets' and 'wielen'. The 'fiets' row has values 1, 2, and two empty cells. The 'wielen' row has values 2, 4, 10, 6, and 14. Below the table, text explains that in a ratio table, numbers above and below are related. It gives examples: 1 bicycle has 2 wheels (2 times as many), and 3 bicycles have 6 wheels (3 times 2). The reverse is also noted: 6 wheels correspond to 3 bicycles. At the bottom of the blue box, it says '© Mulwerk Educatief' and '1 van 2'. Below the blue box is a navigation bar with buttons for 'Ok ✓', 'Geluid 🔊', and 'Volgende'. At the very bottom, a small footer reads 'Sanne Kat 148 Rekenen op maat 4 H3 Verhoudingstabellen'.

fiets	1	2			
wielen	2	4	10	6	14

In een verhoudingstabel hebben de getallen boven en beneden met elkaar te maken. Je vindt de antwoorden door steeds te letten op dezelfde waarde tussen deze getallen. Dit noemen we de *verhouding* tussen de getallen.

Bijvoorbeeld: 1 fiets heeft 2 wielen (2 x zoveel),  
3 fietsen hebben dan  $3 \times 2 = 6$  wielen.

Omgekeerd: 6 wielen horen bij 3 fietsen.

© Mulwerk Educatief

1 van 2

Ok ✓ Geluid 🔊 Volgende

Sanne Kat 148 Rekenen op maat 4 H3 Verhoudingstabellen

*Een uitlegscherm bij de introductie van de verhoudingstabel in blok H oefening 3. Er wordt een context uit de belevingswereld van het kind gezocht en relaties in de tabel worden aan de orde gesteld en geoefend.*

## OMVANG

Het lesbestand Rekenen op maat 4A bestaat uit 44 oefeningen. Er zijn 111 uitlegschermen met plaatjes, schema's en tekst. Alle uitlegschermen worden ook uitgesproken. De leerling werkt met 14 verschillende oefenvormen. In totaal zijn in dit lesbestand ruim 2768 variaties van opgaven opgenomen.

## Inhoud 4A

De inhoud van de oefeningen in de blokken van Rekenen op maat 4A is gebaseerd op de methodische opbouw bij het rekenen tot 100 in groep 4 en bevat de stof tot de kerst. We onderscheiden de oriëntatie in het rekengebied tot 100 en na deze brede oriëntatie start de methodiek met de bewerkingen bij het rekenen tot 100. Aangesloten wordt bij de zogenaamde *rijgmethodiek*, waarbij het rekenen op de getallenlijn met sprongsommen een belangrijk didactisch hulpmiddel vormt.

**Springen op de getallenlijn**

1 Welke sprongtekening hoort bij deze som?  
35 + 34

Nog 16

Tip Stop

Klik eenmaal op het juiste antwoord

Sanne Kat 141 Rekenen op maat 4 E5 Sprongsommen

*Een voorbeeld van de visualisering van het rekenen op de getallenlijn via de rijgmethodiek in E5.*

Bij de oefeningen in de oriëntatie tot 100 worden in de eerste blokken een aantal deelvaardigheden geoefend die belangrijke bouwstenen zijn om met succes het optellen en aftrekken tot 100 zonder en met overschrijding van het tiental later te kunnen uitvoeren:

- Oefeningen op het gebied van tellen: heentellen, teruggtellen, vanaf elk willekeurig punt verder- en terug kunnen tellen, tellen met overschrijding van het tiental en tellen met sprongen van 10 als basis voor de rijgmethodiek.

*Tijdens het oefenen kan de uitleg op elk gewenst moment opnieuw nagelezen worden.*

### **GEBRUIK VAN MODELLEN**

Er worden niet alleen diverse gevarieerde oefenvormen (11) in het programma gebruikt teneinde de leerlingen gemotiveerd te houden met nieuwe uitdagingen, maar ook wordt er gebruik gemaakt van verschillende uitdagende modellen zoals die in de rekenwiskundemethode voorkomen: tabellen, machientjes en de verhoudingstabel.

## OVERZICHT OEFENINGEN

Hieronder een beschrijving van de lesstof uit Rekenen op maat 4A :

Rubriek	Oefening	Type	Uitleg	Items
A Getallen tot 100 op de getallenlijn	1 Getallen splitsen 1 (*)	Plaatje klikken	1	8
	2 Tellen met tientallen tot 100	Slepen	2	8
B Getallen splitsen tot 10	1 Tellen tot 100	Slepen	3	8
	2 Getallen splitsen 2	Plaatje verklaren	1	8
	3 Getallen splitsen 3 (*)	Plaatje klikken	1	8
	4 Getallen splitsen 4	Plaatje verklaren	1	8
C Geld teruggeven van 20 euro	1 Hoeveel krijg je terug?	Meerkeuze	1	12
D Bovenaanzicht van blokkenbouwsels	1 Blokkenbouwsels en plattegronden	Meerkeuze Grafisch	2	16
E Tientallen aanvullen tot 100	1 Maak er 100 van	Open vraag	1	12
F Optellen tot 20	1 Optellen tot 20	Koppelpuzzel	1	12
	2 Reken uit (1)	Open vraag	1	16
G Aftrekken tot 20	1 Aftrekken tot 20	Koppelpuzzel	1	12
	2 Reken uit (1)	Open vraag	1	16
H Inzicht in getallenrij tot 100	1 De juiste volgorde bepalen (*)	Volgorde	1	8
	2 Groter of kleiner dan 50?	Rijen	1	22
	3 De plaats in de getallenrij tot 100	Slepen	1	8
	4 Waar hoort dit getal? (*)	Plaatje klikken	1	18
I Rekenen met tientallen tot 100	1 Rekenen met tien	Stenen	1	10
J Tafel van 2, 5 en 10	1 De tafel van 2 en 5 (*)	Plaatje klikken	2	18
	2 Tafels van 2, 5 en 10	Koppelpuzzel	2	12
	3 Welke tafelsommen zijn goed?	Stenen	1	10
K Sprongen van 10 erbij op de getallenlijn	1 Waar hoort dit getal? (2) (*)	Plaatje klikken	1	10
	2 Waar hoort dit getal? (3) (*)	Plaatje klikken	1	10
L Sprongen van 10 erbij	1 Steeds 10 erbij	Plaatje verklaren	1	9
	2 Steeds 10 erbij	Plaatje verklaren	1	9
M Sprongen van 10 eraf op de getallenlijn	1 Waar hoort dit getal? (4) (*)	Plaatje klikken	1	10
	2 Waar hoort dit getal? (5) (*)	Plaatje klikken	1	10
N Sprongen van 10 eraf	1 Steeds 10 eraf	Plaatje verklaren	1	9
	2 Steeds 10 eraf	Plaatje verklaren	1	9
O Omkeringen tafels van 1 t/m 5 en 10	1 Dezelfde tafelsommen zoeken	Koppels	1	10
P Rijgend optellen tot 100	1 Reken het uit (optellen)	Open vraag	1	16
Q Rijgend aftrekken tot 100	1 Reken het uit (aftreksommen)	Open vraag	1	16
R Inzicht in getallenrij tot 100 even/oneven	1 Even getallen	Slepen	2	8
	2 Oneven getallen	Slepen	2	8
	3 Waar hoort dit getal?	Rijen	1	22
S Optellen van 3 cijfers	1 Opteltabel (*)	Plaatje klikken	1	12
T Sommen tot 100 op de getallenlijn	1 Sprongsommen	Meerkeuze	1	16
U Automatiseren tafel van 2	1 De tafel van 2	Open vraag	1	16
V Analoog klokkijken: uren, halve uren en kwartieren	1 De juiste kloktijd	Meerkeuze Grafisch	2	16
	2 Kwart voor en kwart over	Plaatje klikken	2	12
	3 Een half uur later	Meerkeuze Grafisch	1	12
	4 Kwart voor en kwart over (2)	Plaatje verklaren	2	12
W Rijgend rekenen op de getallenlijn	1 De tafel van 5	Open vraag	1	14
	2 Rekenen met de getallenlijn	Meerkeuze	2	16